TRƯỜNG THPT TÔN ĐỨC THẮNG

**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP KIỂM TRA LẠI MÔN TIN HỌC 10**

**Năm học: 2022 -2023**

1. **Nội dung kiểm tra**

Nội dung kiến thức từ bài 6 - bài 14 chủ đề F

- Câu lệnh rẽ nhánh

- Câu lệnh lặp

- Chương trình con

- Kiểu dữ liệu xâu, xử lý xâu

- Kiểu dữ liệu danh sách, xử lý danh sách

1. **Bài tập:**

**Câu 1:** Viết chương trình nhập vào số nguyên a từ bàn phím. Kiểm tra và in ra màn hình kết quả a là có phải số lẻ không?

**Câu 2:** Viết chương trình nhập vào số nguyên a từ bàn phím. Kiểm tra và in ra màn hình kết quả a là số nguyên dương hay nguyên âm?

**Câu 3**: Viết chương trình nhập số nguyên a từ bàn phím. Kiểm tra và in ra màn hình a có phải số chia hết cho 3 không?

**Câu 4**: Viết chương trình nhập 2 số nguyên a, b từ bàn phím. In ra số lớn nhất trong 2 số

**Câu 5:** Viết chương trình nhập vào các số nguyên a, b, c từ bàn phím. In ra màn hình số lớn nhất trong 3 số a, b, c

**Câu 6:** Viết chương trình giải phương trình bậc nhất ax+ b=0

**Câu 7:** Viết chương trình python in ra màn hình 5 dòng chữ “chúc bạn thi tốt”

**Câu 8:** Viết chương trình in ra 10 số tự nhiên đầu tiên (1, 2, 3…10)

**Câu 9:** Viết chương trình tính tổng S= 1+2+3+…+10

**Câu 10:** Viết chương trình nhập số nguyên a từ bàn phím. In ra các số chẵn nhỏ hơn a

**Câu 11:** Viết chương trình nhập các số nguyên a, b từ bàn phím. In ra các chia hết cho 4 trong đoạn từ a đến b

**Câu 12:** Viết chương trình nhập các số nguyên a từ bàn phím. Tính và in ra tổng các số chẵn nhỏ hơn a

**Câu 13:** Viết hàm tính a3

Viết chương trình python sử dụng hàm để tính tổng S = a3+ b3+ 43 (a, b nhập từ bàn phím)

**Câu 14:** Viết chương trình nhập vào xâu S, S1 từ bàn phím

- In ra màn hình 2 kí tự đầu tiên của xâu S.

- In ra kí tự cuối cùng của xâu S1

- In ra xâu S2=S+S1

- In ra màn hình độ dài của xâu S, S1

- In ra xâu con có vị trí từ 2-4 của xâu S

- Thay thế tất cả kí tự ‘a’ bằng kí tự ‘o’ trong xâu S. In kết quả xâu S ra màn hình

- In ra số lượng kí tự ‘a’ trong xâu S1

- In ra vị trí xuất hiện đầu tiên của xâu ‘nh’ trong xâu S

- In ra số từ của xâu S1

- Xóa kí tự dấu cách trong xâu S và in S ra màn hình

**Câu 15:** Viết chương trình nhập vào danh sách a gồm các số nguyên

- In ra độ dài danh sách a

- In ra phần tử thứ 2 của danh sách a

- In ra phần tử cuối cùng của danh sách

- Chèn thêm phần tử 2 vào cuối danh sách và in a ra màn hình

- Chèn thêm phần tử 2 vào trước phần tử thứ hai của danh sách và in a ra màn hình

- Xóa phần tử thứ 3 của danh sách a

- Sắp xếp danh sách a theo thứ tự tăng dần, giảm dần

- In ra các số chẵn trong danh sách a

- In ra tổng của các số trong danh sách a

- In ra tổng các số chẵn trong danh sách a

- In ra số lượng các số nhỏ hơn 3 trong danh sách a

- In ra số lượng các số lẻ trong danh sách a